

第6回高松市さわやかアジャタ大会実施要項

大会テーマ 【ニュースポーツにチャレンジ！「スポーツ玉入れ」を地域で手軽に楽しもう！】

【大会趣旨】

スピード感あふれる手軽なニュースポーツ「アジャタ（スポーツ玉入れ）」を地域へ普及するとともに、子ども時代に親しんだ運動会の定番を思い出しながら、体力づくり・仲間づくりを通して、楽しく地域の輪を広げましょう。

主 催	高松市、公益財団法人高松市スポーツ協会	コミュニティスポーツ専門部
主 管	高松市スポーツ推進委員連絡協議会	
後 援	NHK高松放送局	KSB瀬戸内海放送 四国新聞社 RNC西日本放送
協 賛	コカ・コーラ ボトラーズジャパン株式会社	

日 時 令和7年5月25日（日）
受付 8：30 開会式9：00 第1試合 9：30

場 所 高松市香川総合体育館（香川町）

参 加 資 格 ①参加条件

各小学校区（地区）に在住している人。（18歳以上、学生は除く）ただし、当該小学校区（地区）内に居住する者だけでチームを構成できない場合は、当該小学校を含む中学校区内に居住する者をチーム2名まで補充し、参加することができる。なお、鶴尾、一宮、下笠居、香南、庵治小学校区において、同一小学校区内に居住する者だけでチームを構成できない場合は、隣接する小学校区（鶴尾は亀阜、栗林、太田、太田南、一宮、檀紙、弦打／一宮は鶴尾、檀紙、円座、大野、仏生山、太田南／下笠居は香西、鬼無、国分寺北部／香南は川岡、大野、川東／庵治は牟礼北、牟礼南）に居住する者をチームに補充し、参加することができる。

②競技種目（タイム競技・数量競技）

- ・一般の部・・・1チーム 4～6名で試合を行う（男女混合可）
- ・レディースの部・・・1チーム 4～6名で試合を行う（女性に限る）

③チーム登録

- ・チーム登録は、各部門1チーム12名以内。
※キャプテンは選手を兼ねることができる。
※最大2部門まで出場することができるが、一般の部とレディースの部の選手の二重登録はできない。

④その他

参加資格に違反した場合の対象チームの成績は、予選では没収試合、決勝では抹消・剥奪とし、再試合、順位の変動、及び、対戦相手の繰上げ等を行わない。大会終了後に違反が判明した場合も同等とする。

参 加 料 1チーム 5,000円
(いかなる場合も申込後の参加費の返金はしない。)

参 加 申 込 ①申込締切 令和7年4月17日(木) 19:00(定例会開始まで)厳守
②申 込 先 スポーツ振興課(市役所7階 Tel839-2626)
③申込手続 申込書(メンバー表)に参加料を添えて申し込むこと
④メンバー変更・追加については、大会当日の受付時に、変更後の内容を記載した参加申込書を受付に提出すること。試合中の変更・追加は受け付けない。

表 彰 優勝・準優勝・3位(タイム競技)、優勝(数量競技)を表彰する。

大 会 規 則 (1) タイム競技は、100個の玉をすべてバスケットに入れるまでのタイムを競う。
(99個のアジャタボールを先に入れ、最後にアンカーボールを入れること)
(2) 数量競技は、競技者それぞれが一投を行いバスケットに入ったボールの数量を競う。
(3) タイム競技は、予選5分それ以外は4分の制限時間を設けて試合を行う。制限時間以内にアンカーボールを入れることができなかった場合は、記録無しとする。
(4) 数量競技は、制限時間30秒としスタートから30秒を経過した時点で投球権は消滅する。
(5) アジャタボールは試合開始前1分以内に自由な形に積むことが出来る。
(6) スタート時、選手はサークル外に後ろ向きに立つ。(サークルラインを踏まない。)
(7) バスケットの高さは一般の部、レディースの部とも、4.12mとする。
(8) コート内に直径6mのアジャタサークルを設けその中央にバスケットを設置する。
(9) 試合数は参加チーム数により、主催者側にて決定する。
(10) それぞれの部門ごとに競技を行う。タイム競技は各ステージの上位チームが次のステージ進み、決勝ステージにおける記録で順位を決める。
(11) タイム競技において順位の決定時に同タイムで並んだチームがある場合は、当日のそれぞれの記録を比較し優れたタイムを有するチームを上位とする。数量競技において同数となった場合は同順位とする。
(12) 次の場合は失格とする。
・ フライングを2回行った場合。(タイム、数量競技)
・ 制限時間(30秒)を超過後に投球を行った場合。(数量競技)
・ セットアップを2人以上で行った場合。(数量競技)
・ 他の選手が投球後バスケットに入らず落下したボールを投球した場合。(数量競技)

(1 3) 試合開始時間に 5 分以上遅刻した場合は棄権とする。

(1 4) 審判はスポーツ推進委員が行う。

(1 5) 大会当日、主催上問題等が生じた場合は、主催者側にて対応を行う。

※上記以外の事項については、全日本玉入れ協会アジャタ競技規則を摘要する。

※参加チーム数によって、試合方式は変更する場合がある。

そ の 他 ①主催者側は、応急処置しかその責を負わない。

②参加選手はスポーツ傷害保険に加入することが望ましい。

※個人情報の取り扱いについて※

- | |
|---|
| <ul style="list-style-type: none">・大会申込により取得した個人情報は、大会運営以外に使用することはありません。・大会出場中の映像・写真・記事・記録等の新聞・インターネット等への掲載権は主催者に属します。 |
|---|

アジャタ1ピッチ(一投)基本ルール

「アジャタ1ピッチ」は4～6人の選手が各自1投のみを行い、バスケットに入ったボールの数を競う競技です。

- ① 出場選手は4～6名で、1人でも欠けると失格です。 出場した選手は最低でも1球以上は投球を行う。
- ② 制限時間は30秒、制限時間超過後投球権は消滅し未投球の選手は投球できません。制限時間超過後の投球は失格です。
- ③ セットアップは一人で行う。他の選手が手伝った場合は失格です。セットアップ中にボールが零れ落ちた場合はそのまま投球を実施するか、積みなおして再セットアップしてから投球を行う。
- ④ 投球後バスケットに入らず落下したボールに手で触れたり、他の選手が再投球してはいけない。落下したボールに手で触れたり、再投球した場合は失格です。

※落下したボールが投球に支障となる場合、脚で移動させることは可。

- ⑤ 棒などの道具や、肩車などの不正な投球は失格です。
- ⑥ フライングは再スタート、フライング2回で失格です。

セットアップとは、床に積まれたボールを取り上げ投球に入るまでの動作をいう。